

Virgil Mendes

Infographiste 3D

Contact :

Numéro de Téléphone :
0615470923

Email :
virgil.mendes@hotmail.fr

Adresse :
48 boulevard de l'ourcq
Villeparisis

Compétences :

Logiciels 3D :
Blender,
Unity,
Substance Painter,
Substance Designer,
Zbrush,
Unreal

Autre Logiciels :
Photoshop, Clip studio
Première pro, After Effects
Audacity

programmation :
C, C++, C#, java, SQL
python, Html, php, CSS

Langages :

Français : Natif
Anglais : Courant

Education :

2016 - 2018 : DUT Informatique à l'IUT Villetaneuse Paris 13

2018 - 2019 : Licence professionnelle infographie 3D à
Saint dié des Vosges.

Au cours de mes cursus, j'ai pu faire des semestre à l'étranger :
Canada et Pays De Galles.

2020 - 2022 : Master Animation 3D temps réel à l'ican

Experience professionnelle :

2018 : Stage de dix semaines au sein du CDRIN.

Le Centre de Développement et de Recherche en Imagerie
Numérique aide des entreprises dans leur projets numérique,
que ce soit pour des gros studios ou des structures plus petites.

2020 : Stage en tant que développeur Unity à l'IFFEN VR

Je travaillais en tant que codeur pour la création d'expériences VR
sur le HTC Vive de Valve pour de la communication dans des organismes
variés.

2020 - 2022 : Alternance à la SNCF en tant qu'infographiste 3D

2022 - 2024 : Infographiste 3D généraliste à la SNCF.

Pendant cette expérience, j'ai continué ce que je faisais en alternance et
j'ai travaillé à la conception de formations en VR pour les métiers de la
manutention chez SNCF Réseau. Je m'occupais de la modélisation, du
texturing, de l'intégration sur Unity et du lighting. Le nombre de projets
et les besoins variés m'ont permis de développer une polyvalence me
permettant d'être à l'aise dans plusieurs étapes du workflow de la
production d'expériences immersives en VR.

Projets :

J'aime créer différents projets numériques sur mon temps libre.

Certains dans le cadre de mes études, d'autres par pur intérêt personnels.

Corruption : Un jeu de Dark fantasy en vue isométrique avec des influences
allant de Diablo à League of Legends et Dark Soul.

Projet Carte Horreur : Projet personnel sur lequel je travaille depuis 2 ans
C'est un jeu d'horreur à la première personne avec des éléments de Roguelite.
Il est inspiré de films Found footage et de jeux d'horreur tel que Silent Hill 2.